

La Chaux-de-Fonds, le 12 mars 2017

Aux représentant-e-s des médias

*** Communiqué de presse pour diffusion immédiate ***

Grand soleil sur Ludesco

Le soleil resplendissant qui a éclairé La Chaux-de-Fonds tout le week-end n'a pas découragé les joueuses et les joueurs d'affluer en masse à la Maison du Peuple et dans les différents autres lieux de la Métropole horlogère investis par Ludesco, le Festival de jeux et d'expériences ludiques. Le record d'affluence a même été battu pour la huitième fois en huit éditions. Cette année, ce ne sont pas moins de 3'700 visiteurs qui sont venus découvrir les 500 jeux et la centaine d'expériences ludiques programmées par le Festival (ils étaient 3'100 festivaliers à avoir fréquenté le Festival l'an dernier).

Devant une telle affluence, les organisateurs avaient eu le fin nez en doublant pratiquement la surface d'accueil du Festival. Le nouvel Espace Familles, désormais situé au Club 44, n'a pas désempilé. Le Studio, la nouvelle salle dédiée aux nouveautés et prototypes, a quant à elle offert une ambiance plus feutrée où l'on pouvait entendre le cerveau des joueurs tourner à plein régime. Tout le contraire du Jukebox, la salle réservée aux jeux à ambiance déjantée.

Parmi la centaine d'animations proposées, les jeux de rôle grandeur nature, durant lesquels les joueurs doivent incarner physiquement leur personnage, se taillaient cette année la part du lion. « *Malgré la richesse du programme, toutes les parties programmées ont été jouées* » se félicitait Johan Jaquet, Programmateur du Festival. Parmi ses coups de cœur, la murder party jouée au milieu des serpents du vivarium, organisée par les Parisiens de Projets-R. Quant aux joueurs d'Amnesia, même s'ils incarnaient des personnages ayant perdu tout souvenir, ils se souviendront sans doute longtemps de ce jeu à l'ambiance tendue jouant sur leur psychologie.

« *Ce qui est super, c'est que les gens nous font confiance. La majorité des gens qui viennent à Ludesco n'hésitent pas à s'inscrire pour des jeux de rôles et des animations proposant des manières de jouer qui leur sont inédites* » se réjouissait Thomas Junod, Président du Festival, fatigué mais fier au terme de ce marathon ludique de 55 heures.

Au moment de conclure, les organisateurs tenaient à remercier les nombreux partenaires du Festival – sponsors, fournisseurs, clubs et organisations ludiques – et la centaine de bénévoles. Certains évoquaient déjà des projets pour l'an prochain car les dates de la neuvième édition sont déjà connues. En 2018, Ludesco se déroulera du 16 au 18 mars !

Mais il se pourrait bien que les plus fidèles festivaliers retrouvent leur Festival préféré dès l'automne dans un format cependant très réduit. « *Nous sommes désormais les heureux locataires de locaux dans la Maison du Peuple dans laquelle nous stockons notre incroyable collection de jeux. Pourquoi dès lors ne pas sortir cette collection de temps en temps pour organiser des après-midis ou des soirées jeux ?* » réfléchissait Thomas Junod à haute voix. Si le projet se concrétise, plus d'informations devraient arriver prochainement.

Contacts

info@ludesco.ch

www.ludesco.ch

melanie@ludesco.ch

Mélanie Zurbuchen, Responsable communication et médias

(+41 79 643 91 47)

thomas@ludesco.ch

Thomas Junod, Président

(+41 79 829 29 19)